

CUTE roadmap CANVAS

1-NAVN PÅ AKTIVITET

2-PRIORITET FOR DENNE AKTIVITET

Vælg alle relevante og forklar.

3-DELTAGERE

Besvar følgende spørgsmål: Hvem skal lede denne aktivitet? Hvem skal udføre aktiviteten? Hvem bliver direkte påvirket af aktiviteten (målgruppe)? Hvem er aktiviteten til gavn for?

4-OMFANG (TID)

Vælg en og speci icer gerne nærmere
 S: Kort: 1 - 6 måneder
 M: Mellem: 6 måneder til et år
 L: Lang: Længere end et år

5-EFFEKT

Lille skala: en enkelt arbejdsgang, en lille gruppe, ét fag eller lign. **Stor skala:** En hel skole eller større institution **Transformativ:** Signifikant, permanent ændring i praksis og perspektiv, måske på tværs af institutioner eller sektorer.

6-MÅL / RESULTATER

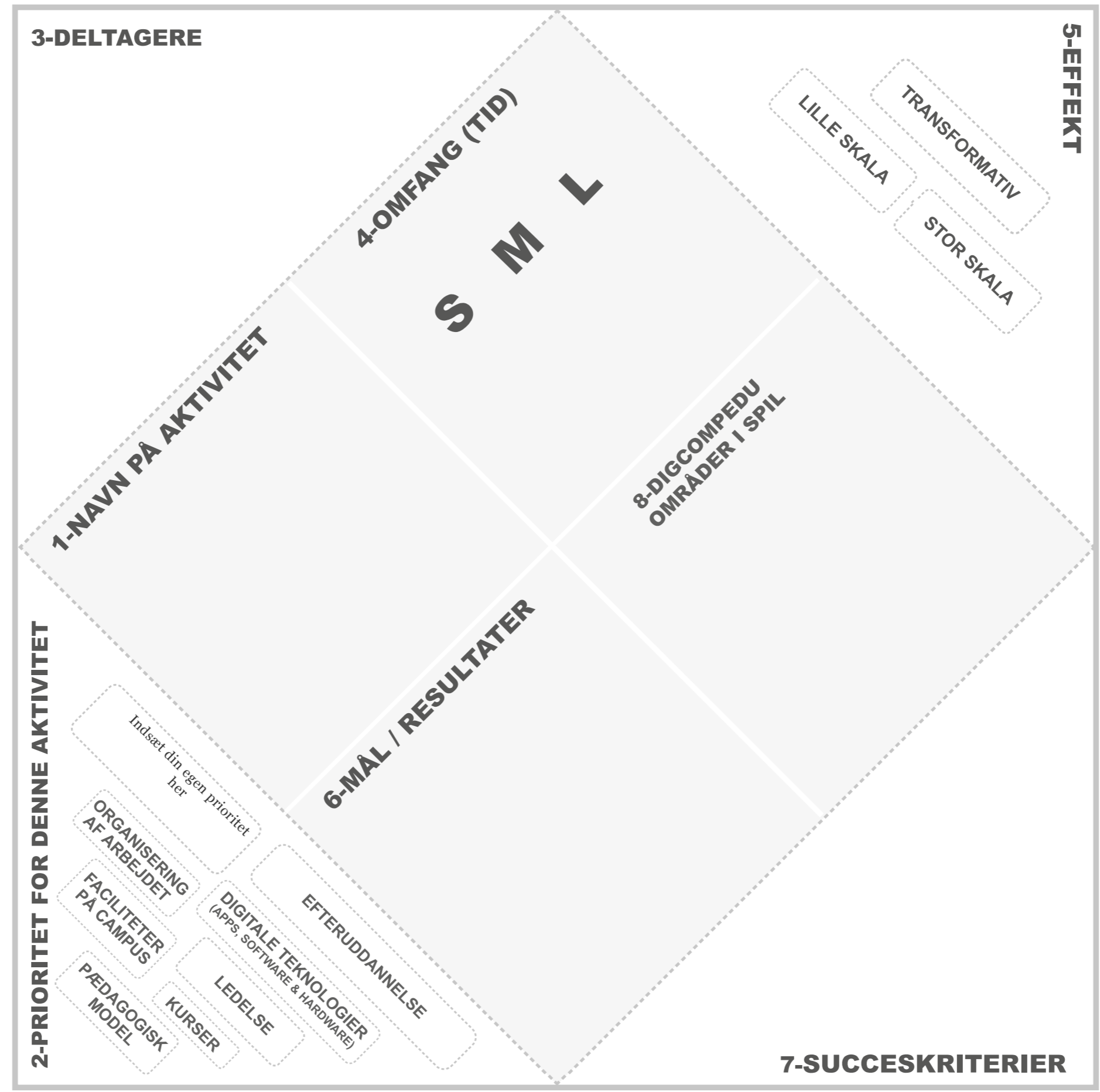
Strategisk niveau: Relateret til institutionens mission, vision og målsætninger, ofte langsigtede og overordnede. Kan være svære at måle, men af stor vigtighed.
Operationelt niveau: Fokuseret på praksis, relateret til mindre grupper eller af kortere varighed. Ofte lettere at måle på resultaterne.

7-SUCCESKRITERIER

Beskriv målbare og synlige tegn på at indsatsens resultater er opnået.

8-DIGCOMPEDU OMRÅDER I SPIL

- Vælg alle relevante
- | | |
|------------------------------|---|
| 1 - Professionelt engagement | 4 - Bedømmelse og feedback |
| 2 - Digitale ressourcer | 5 - Understøtte de lærende |
| 3 - Undervisning og læring | 6 - Facilitering af studerende digitale kompetencer |



HANDLEPLAN